



	Grade	Catégorie	Postes budgétés	POSTES OCCUPÉS			Postes vacants
				Nombre Postes occupés	Dont temps non complet	ETPR Postes occupés	
EMPLOIS PERMANENTS							
Services Généraux	Directeur Général des Services des communes de 2 000 à 10 000 habitants	A	1	0	0	0,00	1
	Attaché Territorial	A	1	1	0	1,07	0
	Rédacteur principal de 2ème classe	B	1	1	0	1,00	0
	Rédacteur	B	1	0	0	0,00	1
	Adjoint administratif principal de 2ème classe	C	2	2	1	1,41	0
	Adjoint administratif	C	4	2	1	1,73	2
	TOTAL FILIERE ADMINISTRATIVE		10	6	2	5,21	4
Service à la population	Attaché Territorial	A	1	0	0	0,00	1
	Adjoint administratif	C	1	0	0	0,00	1
	TOTAL FILIERE ADMINISTRATIVE		2	0	0	0,00	2
	Adjoint du patrimoine principal de 2ème classe	C	1	1	0	0,86	0
	TOTAL FILIERE CULTURELLE		1	1	0	0,86	0
	Agent de maîtrise	C	1	1	0	1,00	0
	Adjoint technique principal de 1ère classe	C	1	1	0	1,00	0
	Adjoint technique principal de 2ème classe	C	2	2	0	1,91	0
	Adjoint technique	C	4	3	3	0,86	1
	TOTAL FILIERE TECHNIQUE		8	7	3	4,77	1
	Cadre de santé paramédical	A	1	1	1	0,01	0
	Auxiliaire puériculture classe Normale	B	4	4	0	3,69	0
	TOTAL FILIERE MEDICO-SOCIALE		5	5	1	3,70	0
	Educateur jeunes enfants classe exceptionnelle	A	1	1	0	0,86	0
	Agent social	C	1	1	0	0,91	0
	Agent territorial spécialisé principal de 1ère classe	C	1	1	1	0,68	0
	Agent territorial spécialisé principal de 2e classe	C	3	3	2	1,90	0
	TOTAL FILIERE SOCIALE		6	6	3	4,36	0
	Animateur principal de 1ère classe	B	1	1	0	0,91	0
	Adjoint d'animation principal de 1ère classe	C	2	2	1	1,78	0
Adjoint d'animation principal de 2ème classe	C	5	2	0	2,00	3	
Adjoint d'animation	C	11	9	5	5,31	2	
TOTAL FILIERE ANIMATION		19	14	6	10,00	5	
Adjoint administratif	C	1	1	0	1,00	0	
TOTAL FILIERE ADMINISTRATIVE		1	1	0	1,00	0	
Ingénieur	A	1	0	0	0,00	1	
Technicien principal 1ère classe	B	1	1	0	1,00	0	
Adjoint technique principal de 1ère classe	C	2	2	0	2,00	0	
Adjoint technique principal de 2ème classe	C	1	0	0	0,00	1	
Adjoint technique	C	4	3	1	2,50	1	
TOTAL FILIERE TECHNIQUE		9	6	1	5,50	3	
TOTAL GENERAL			61	46	16	35,40	15